

Business Software Alliance

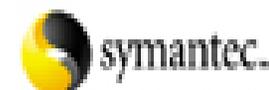
**La labor de la BSA en Perú.
Importancia de políticas adecuadas
de administración de software en las
empresas.**

*Gustavo León y León
Representante Local*

Taller AMCHAM: fecha 16/11/2006



Quienes somos





BSA: El vocero de la Industria del Software a nivel Mundial

- Dedicada a promover un mundo digital legal y seguro a través de:
 - **Educación**: Educar a los usuarios de computadoras respecto de los Derechos de Propiedad Intelectual sobre el Software, ciber seguridad y comercio electrónico.
 - **Defensa**: Promover Leyes de protección a la Propiedad Intelectual.
 - **Enforcement**: Proteger y hacer cumplir los Derechos de Propiedad Intelectual.



BSA: La voz de la Industria del Software

- Las compañías miembros de **BSA** reconocen el impacto que la Internet y las tecnologías de la Información tienen sobre el comercio, los gobiernos y la sociedad.
- Ciber seguridad:
 - Las compañías miembros son los líderes en el desarrollo de el hardware y el software necesario para procurar un entorno seguro en las redes tecnológicas
 - Estamos dedicados a promover políticas y asociaciones privadas que aseguren las redes tecnológicas contra los ataques de hackers
- La protección de la Propiedad Intelectual es crucial para el futuro de la Tecnología de la Información
 - Implementar programas educativos
 - Proteger los Derechos de Autor en la era digital



Protección de la Propiedad Intelectual

- Una fuerte protección de los Derechos de Autor es esencial para el crecimiento de la Industria del Software a nivel mundial y las economías locales.
- Soluciones comerciales, educación y el enforcement son necesarios para el futuro para sustentar la innovación, y el crecimiento de las economías mundiales.
- El Libre Comercio asegura el continuo desarrollo del comercio electrónico
 - BSA apoya los esfuerzos dirigidos a asegurar nuevos Convenios Internacionales que eliminen barreras comerciales y arancelarias



Software como motor del desarrollo económico

- El Software es una **herramienta de productividad** que requiere de una **innovación e inversión permanente**.
- El software se constituye como una de las **fuerzas motrices del progreso económico, social y tecnológico**.



Problema de la Piratería en el Mundo Actual (1)

- En el actual ambiente de Internet, donde la información fluye más rápida y libremente que nunca, cada uno de nosotros tiene interés particular de garantizar la seguridad de su información y la privacidad de sus comunicaciones. En la medida que tengamos confianza en que nuestras transacciones y comunicaciones son de carácter privado y son seguras, podremos disfrutar a plenitud de los beneficios de Internet.
- La Industria del Software desempeña un rol clave en asegurar que Internet alcance su máximo potencial.
- Las productoras de software contribuyen de diversas maneras para el desarrollo y éxito de la Internet, produciendo herramientas para la creación e intercambio de contenidos.

Problema de la Piratería en el Mundo Actual (2)

- Los desarrolladores de software son impactados duramente por las formas tradicionales de piratería, las cuales afectan su habilidad y posibilidad de desarrollo de nuevos productos.
- Internet y el Mundo Digital multiplican exponencialmente los problemas ocasionados por la “piratería tradicional” ya que la distribución y comercialización electrónica de productos protegidos por la legislación de Propiedad Intelectual es masiva.
- Por ello es una gran ironía que Internet se constituya a la vez en una gran amenaza potencial para la viabilidad de la Industria del Software y, en definitiva, para los creadores de la Propiedad Intelectual.



Factores que impulsan el problema de la Piratería (1)

- Crecimiento de los usuarios hogareños y corporativos que han transformado la Internet en un mercado enorme, sin fronteras ni horarios para el intercambio de productos, incluyendo productos piratas.
- Imagínese la cantidad de personas que puede pararse a ver un escaparate con cajas o CD's de software pirata. Piense ahora en las miles de personas que, en forma simultánea, pueden acceder a un sitio de remates o a un sitio web pirata.



Factores que impulsan el problema de la Piratería (2)

- Las posibilidades de acceso a la Internet están en franco crecimiento. Limitaciones técnicas, poco ancho de banda, costos de acceso y sofisticación de computadoras necesarias para acceder a Internet son barreras cada vez más débiles para el crecimiento de la red.
- Años atrás era necesario conocer sobre UNIX o DOS para conseguir información en Internet. Ahora, con el desarrollo de la web, con un par de CD's los usuarios pueden llegar hasta donde quieran.
- Antes se requería mucho tiempo y paciencia para cargar y bajar programas piratas. En la actualidad, con Internet de alta velocidad, banda ancha y los avances en la tecnología de compresión, en sólo minutos se puede intercambiar programas completos.

Factores que impulsan el problema de la Piratería (3)

- La Piratería por Internet, en comparación con otras formas de piratería, permite a los usuarios de material ilegal contar con menos posibilidades de ser descubiertos. Los programas piratas pueden ser descargados de la Web desde una computadora hogareña o en la misma oficina. Incluso pueden ser transferidos anónimamente de una PC a otra.
- La naturaleza de Internet –que no tiene restricciones, pues se autoregula y permite el anonimato- requiere que los usuarios se controlen para cumplir con las leyes de Propiedad Intelectual voluntariamente.



Impacto de la Piratería de Software

- Contribuye a la pérdida de ventas, trabajos, sueldos, salarios e impuestos.
- Retrasa y desalienta el desarrollo de nuevo software y tecnología de la información.
- Fomenta la violación de las Leyes que protegen la Propiedad Intelectual.
- La Piratería de Software es un robo.



Consecuencias de la Piratería de Software

- Virus
- No hay posibilidad de upgrades
- No hay seguridad de calidad o fiabilidad
- No hay soporte técnico
- No hay manuales de usuario o documentación técnica
- Mal mensaje para los empleados y estudiantes: no es malo robar



Más Consecuencias

Programa de BSA para hacer cumplir la Ley

- Eliminación del software usado ilegalmente
- Adquisición de software legal
- Orden de cumplir la Ley bajo apercibimientos de multas
- Penalidades: Multas, indemnizaciones y penas privativas de la libertad (cárcel)



Acciones concretas de BSA contra la Piratería de Software

- **Educación.**
- **Enforcement.**



Acciones Educativas

- **Prevención a los usuarios:**
- **Promovemos, auspiciamos y realizamos charlas, conferencias, congresos, seminarios, etc. en los que se informa sobre las normas que protegen la Propiedad Intelectual del software.**
- **Enviamos cartas a los usuarios en las que se le informa sobre las normas que protegen la Propiedad Intelectual del software.**



Educación y Herramientas

- Guías para la Administración de Software en las empresas y para el Gobierno
- Herramientas y Software de Auditoría
- Publicaciones y documentos informativos
- Fomento de buenas prácticas comerciales
www.fijaelimite.com
- www.bsa.org y www.bsaperu.org
- Línea Anti-piratería: 261-2928



Acciones Represivas

- Cuando la prevención no es suficiente, promovemos acciones judiciales o administrativas para hacer respetar los Derechos de Autor de las compañías que representamos.
- Estas acciones conllevan sanciones penales, administrativas y pago de indemnizaciones.



Piratería de Software como infracción administrativa

- **Forma genérica:** La Ley considera como infracción administrativa cualquier vulneración de las disposiciones contenidas en la misma (art. 183, Dec. Leg. 822).
- **Faltas Graves:** vulneración del Derecho Moral; obrar con ánimo de lucro o fines de comercialización; declaraciones falsas en cuanto a la autorización supuestamente obtenida, la reiterancia o reincidencia.



Sancciones Administrativas

- **Amonestación.**
- **Multa de hasta 180 UITs.**
- **Reparación de las omisiones.**
- **Cierre temporal hasta por 30 días del establecimiento.**
- **Cierre definitivo del establecimiento.**
- **Incautación o comiso definitivo.**
- **Publicación de la Resolución a costa del infractor.**



Derechos Devengados

- **Sin perjuicio de la multa la Autoridad impondrá al infractor el pago de las remuneraciones o derechos devengados a favor del titular del derecho de Autor.**
- **El monto será establecido conforme al valor que hubiera percibido el titular del derecho de autor o la sociedad que lo represente de haber autorizado su explotación (arts. 193 y 194, Dec. Leg. 822)**



Infracciones Penales

Será reprimido con pena privativa de la libertad no menor de 2 años ni mayor de 6 años y con 30 a 90 días multa, el que con respecto a un software realice alguno de los siguientes actos sin la autorización previa y por escrito del titular del derecho.-

- Lo modifique total o parcialmente.
- Lo distribuya mediante venta, alquiler o préstamo público.
- Lo comunique o difunda públicamente por cualquier medio o procedimiento reservado al titular del derecho.
- Lo reproduzca, distribuya o comunique en mayor número que el autorizado por escrito.



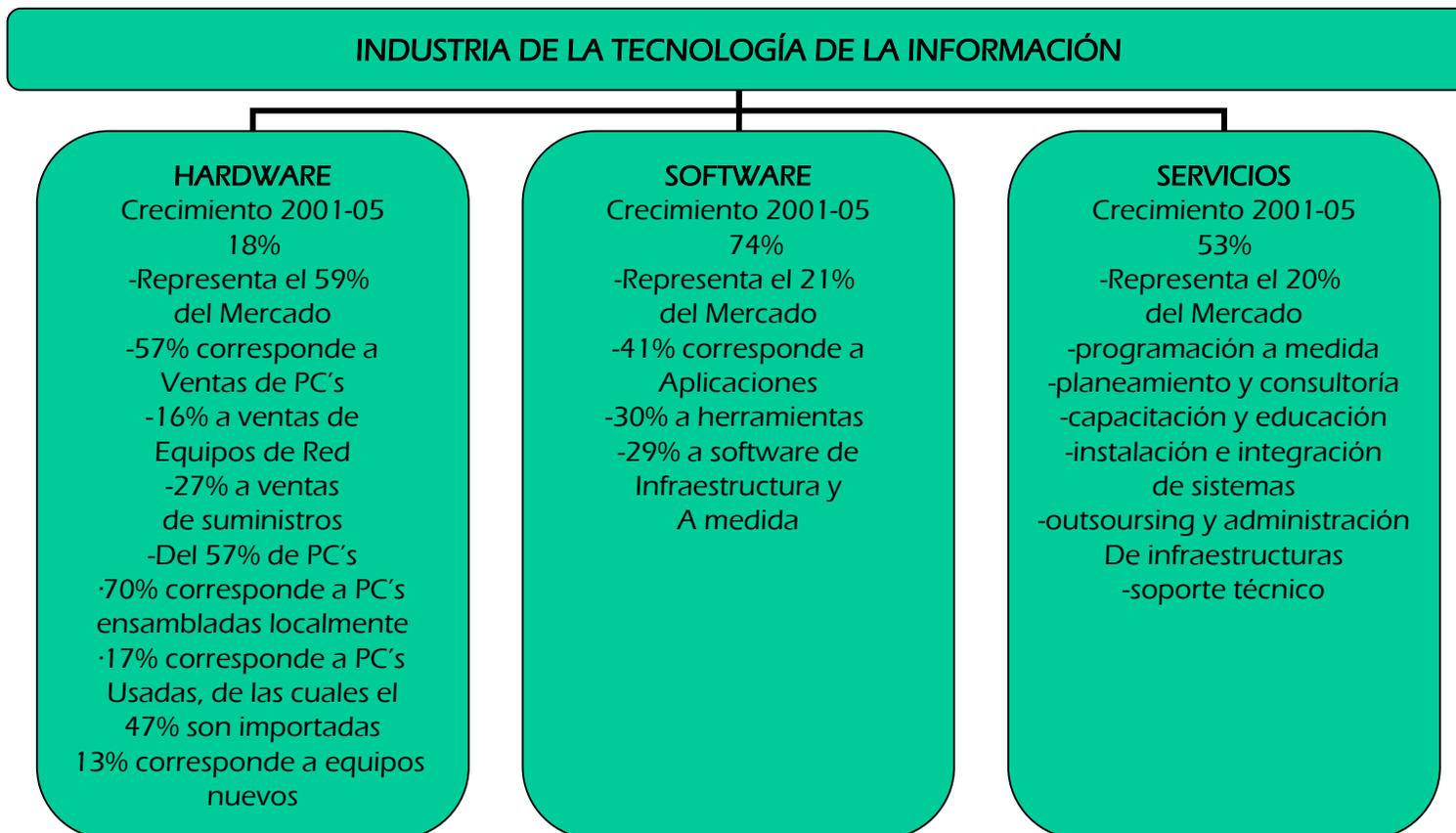
Sancción Penal agravada

La pena será no menor de 4 años ni mayor de 8 años y con 60 a 120 días multa, cuando:

- El agente lo reproduzca total o parcialmente, por cualquier medio o procedimiento, y si la distribución se realiza mediante venta, alquiler o préstamos público u otra forma de transferencia de la posesión del soporte que contiene el software supere el valor de las dos UITs, en forma fraccionada, en un solo acto o en actos diferentes de inferior importe cada uno. La reproducción, distribución o comunicación pública se realiza con fines de comercialización o alterando el nombre o seudónimo del autor, productor y titular de los derechos.
- **La pena será no menor de 4 años ni mayor de 8 años y con 90 a 120 días multa, cuando:**
- La reproducción, distribución o comunicación pública se realiza con fines de comercialización; o cuando conociendo el origen ilícito de la copia o reproducción, la distribuya al público, por cualquier medio o procedimiento, la almacene, la oculte, introduzca al país o la saque de este.
- Cuando se fabrique, ensamble, importe, modifique, venda, alquile, ofrezca para la venta o alquiler, o ponga de cualquier otra manera en circulación dispositivos, sistemas, esquemas o equipos capaces de soslayar otro dispositivo destinado a impedir o restringir la realización de copias del software o menoscabar la calidad de las copias realizadas o capaces de permitir o fomentar la recepción de un programa codificado por aquellos que no están autorizados para ello.



GRÁFICO SOBRE LA INDUSTRIA DE LA TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN





Mercado peruano de Tecnología de la Información Año 2005: US \$ 963'712,578 (1% del PBI)

- 59% HARDWARE:
US \$ 568'590,421.02
- 21% SOFTWARE:
US \$ 202,379,641.38
- 20% SERVICIOS:
US \$ 192'742,515.60



Evolución del Mercado peruano de Tecnología de la Información

AÑO	MONTO EN US \$ MILLONES
2005	963'712,578
2004	846'109,188
2003	640'286,000



Mercado peruano de Software y Servicios Informáticos

- SOFTWARE (21%) = US \$ 202'379,641.38
- Software Nacional: US \$ 50'595,331.03
- Software Extranjero: US \$ 151'784,310.35

- SERVICIOS (20%) : = US \$ 192'742,515.60
- De Software Nacional: US \$ 45'564,330.69
- De Software Extranjero: US \$ 147'178,184.91



Exportaciones de Software Nacional

AÑO 2005	US \$ 90'000,000
AÑO 2004	US \$ 40'000,000
AÑO 2003	US \$ 16'000,000
AÑO 2002	US \$ 7'000,000



Sector Informático en el Perú

- En su conjunto (hardware+software+servicios):
- 2,000 Empresas (250 nacionales)
- 12,000 trabajadores directos (empresas nacionales 3,000)
- 108,000 empleos indirectos (27,000 de empresas nacionales)
- Factor multiplicador del empleo = 9
- N° de PC's: 1'700,000
- N° Usuarios: 6'000,000
- N° Cabinas de Internet: 10,000



Situación de la Piratería de Software en el Perú

AÑO	% DE PIRATERÍA	PÉRDIDAS EN US \$ MILLONES
2005	73%	40 Millones
2004	73%	39 Millones
2003	68%	31 Millones
2002	59%	40 Millones
2001	60%	40 Millones
2000	61%	35 Millones
1999	63%	28 Millones
1998	64%	22 Millones
1997	66%	14 Millones



Reconozca el uso ilegal de software

1) Copias de los usuarios finales:

- Usar una copia con una sola licencia e instalarla en muchas computadoras
- Copiar los discos para instalación y distribución
- Adquirir software académico, o de uso restringido no apto para uso comercial.
- Intercambiar discos dentro o fuera del lugar de trabajo.



Reconozca el uso ilegal de software

2) Uso excesivo de la estructura “cliente-servidor”.

Acceso de usuarios de los servicios del servidor mas allá de lo indicado en las licencias.

3) Falsificación

Duplicación y adquisición ilegal de material protegido con la intención de imitar directamente el producto de propiedad registrada.



Reconozca el uso ilegal de software

4) Instalación en el disco duro

Cuando un revendedor de PCs le instala en el disco duro copias no autorizadas del software en las PCs que distribuye.

5) Robo de software por internet

- Sitios web piratas con descarga gratis
- Sitios de subasta que ofrecen software falso
- Redes de comunicación que permiten transferencias no autorizadas



Beneficios de administrar el software adecuadamente para la Gerencia de Sistemas

- Reduce el costo de soporte técnico y entrenamiento.
- Facilita el mantenimiento de Redes y Sistemas.
- Se evitan virus informáticos.
- Se facilita la evaluación e inversión en nuevas tecnologías.



Beneficios de administrar el software adecuadamente para los Empleados

- Permite identificar y justificar la adquisición de nuevas herramientas de productividad.
- Facilita el conocimiento de los riesgos legales por el uso de software ilegal.
- Aclara políticas internas referentes al uso y distribución de software dentro de una organización.



Beneficios de administrar el software adecuadamente para las Empresas

- **Disminuye los costos de la adquisición de licencias.**
- **Permite una fácil adaptación a las nuevas tecnologías.**
- **Evita el mal uso y sub-utilización de software.**
- **Evita riesgos legales, multas e indemnizaciones.**
- **Permite justificar la inversión en nuevas tecnologías.**



El paso clave: la Auditoría de Software

- Proceso de recolección y revisión de datos que sirve para determinar la forma como el software es adquirido, distribuido y utilizado dentro de una organización.

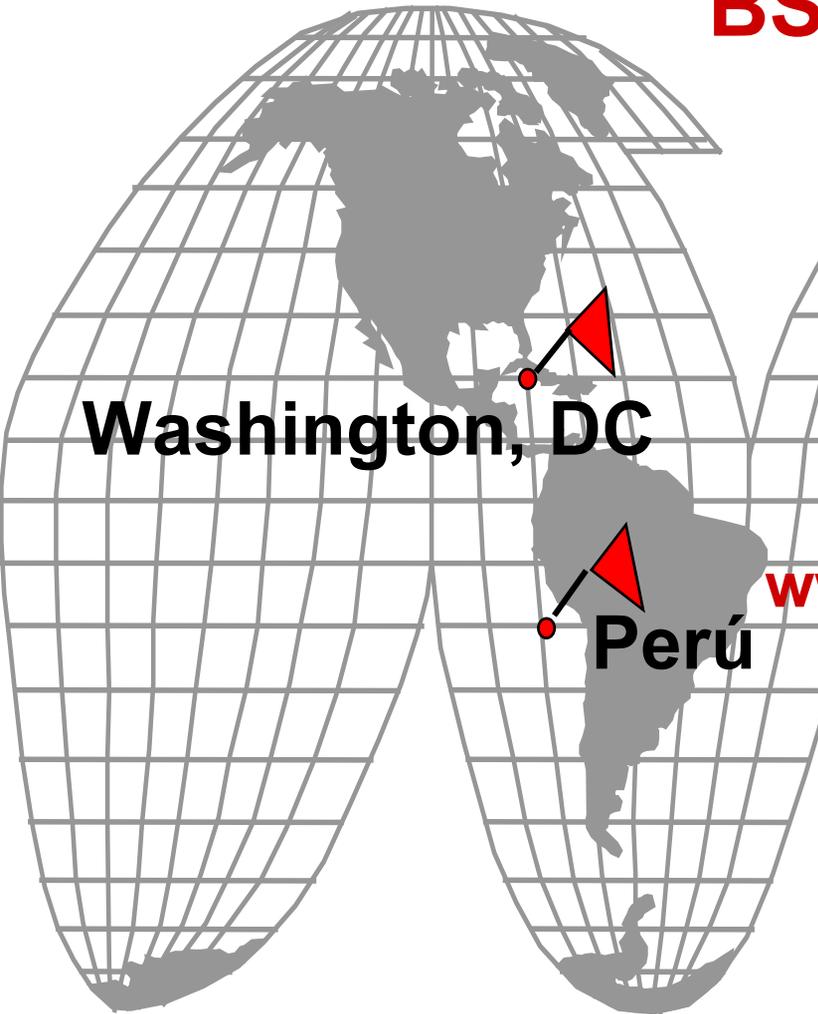


Acciones correctivas

- Borrar las copias sin licencia.
- Mantener las licencias en un lugar seguro.
- Reasignar el software de acuerdo a las necesidades de cada usuario y cada área.
- Establecer políticas internas sobre el uso del software en la entidad.



BSA Worldwide



Washington, DC

Perú



Londres

www.bsa.org

www.bsaperu.org



China

Singapur